Python cung cấp các tùy chọn khác nhau để phát triển giao diện người dùng đồ họa (GUI). Quan trọng nhất là:

Tkinter: Tkinter là giao diện Python cho bộ công cụ Tk GUI đi kèm với Python.

**Python – Button Tkinter**

Tiện ích Button được sử dụng để thêm các nút trong ứng dụng Python. Các nút này có thể hiển thị văn bản hoặc hình ảnh truyền đạt mục đích của các nút. Bạn có thể đính kèm một hàm hoặc một phương thức vào một nút, nút này được gọi tự động khi bạn bấm vào nút.

**Syntax:**

w = Button ( master, option=value, ... )

Python - Tkinter Canvas

Canvas là một khu vực hình chữ nhật dùng để vẽ hình ảnh hoặc các bố cục phức tạp khác. Bạn có thể đặt đồ họa, văn bản, tiện ích con hoặc khung trên Canvas.

**Syntax:**

w = Canvas ( master, option=value, ... )

**Python - Entry Tkinter:**

Tiện ích Entry được sử dụng để chấp nhận các chuỗi văn bản một dòng từ người dùng.

Nếu bạn muốn hiển thị nhiều dòng văn bản có thể được chỉnh sửa, thì bạn nên sử dụng tiện ích Văn bản.

Nếu bạn muốn hiển thị một hoặc nhiều dòng văn bản mà người dùng không thể sửa đổi thì bạn nên sử dụng tiện ích Nhãn.

**Syntax:**

Here is the simple syntax to create this widget:

w = Entry( master, option, ... )

**Python – Frame Tkinter**

Widget Frame rất quan trọng đối với quá trình nhóm và tổ chức các widget khác theo một cách nào đó thân thiện. Nó hoạt động giống như một thùng chứa, có nhiệm vụ sắp xếp vị trí của các vật dụng khác.

Nó sử dụng các vùng hình chữ nhật trong màn hình để sắp xếp bố cục và cung cấp phần đệm cho các widget này. Khung cũng có thể được sử dụng như một lớp nền tảng để triển khai các widget phức tạp.

Cú pháp:

w = Frame ( master, option, ... )

**Python – Lable Tkinter**

Tiện ích này thực hiện một hộp hiển thị nơi bạn có thể đặt văn bản hoặc hình ảnh. Văn bản được hiển thị bởi tiện ích này có thể được cập nhật bất kỳ lúc nào bạn muốn.

Cũng có thể gạch dưới một phần của văn bản (như xác định một phím tắt) và kéo dài văn bản trên nhiều dòng.

Cú pháp:

Đây là cú pháp đơn giản để tạo tiện ích này:

w = Label ( master, option, ... )

Python - Tkinter Menubutton

Menubutton là một phần của menu thả xuống luôn hiển thị trên màn hình. Mỗi menubutton được liên kết với một tiện ích Menu có thể hiển thị các lựa chọn cho menubutton đó khi người dùng nhấp vào nó.

Cú pháp:

Đây là cú pháp đơn giản để tạo tiện ích này:

w = Menubutton ( master, option, ... )

**Python - Tkinter Message**

Tiện ích này cung cấp một đối tượng nhiều dòng và không thể chỉnh sửa hiển thị văn bản, tự động ngắt dòng và giải thích nội dung của chúng.

Chức năng của nó rất giống với chức năng được cung cấp bởi tiện ích con Nhãn, ngoại trừ việc nó cũng có thể tự động quấn văn bản, duy trì chiều rộng hoặc tỷ lệ co nhất định.

Cú pháp:

Đây là cú pháp đơn giản để tạo tiện ích này:

w = Message ( master, option, ... )